

Clément Chevreuil

Développeur Full-Stack

Joué-lès-Tours • 06.23.13.01.39 • 24 ans • Permis B • clement.chevreuil@outlook.com • [LinkedIn](#)

Compétences

- **Langages** : C#, Java, PHP, JS, Python, Dart, Kotlin
- **Frameworks** : Flutter, ASP.NET, Laravel, Symfony, Android, Unity, Flask, WinForms
- **Libraries** : JQuery, JQuery UI, Bootstrap, Numpy, Pandas, Matplotlib
- **Bases de données** : MySQL, PgSQL, Merise, MongoDB, SQLite
- **Gestion de projet** : Agile, Gantt, Jira, GitHub, Linear
- **Design et collaboration** : Blender, Figma, Penpot
- **Langues** : Français, Anglais intermédiaire (B1)
- **Versioning** : Git, GitHub, GitLab
- **Virtualisation et conteneurs** : Docker, Portainer
- **CI/CD** : GitHub Actions

Expériences professionnelles

Applidev', Arnage

Septembre 2024 – Aujourd’hui

- **Rôle** : Développeur
- **Projets** : Conception et développement d'applications mobiles :
 - Développement d'une application mobile pour proposer des remises aux étudiants via un abonnement et une application web pour la gestion de l'administration.
 - Conception d'une application pour l'enregistrement des véhicules, le suivi des entretiens, la gestion des dépenses et les rappels de contrôle technique.
 - Développement d'une plateforme permettant à une entreprise de partager des modèles 3D avec des utilisateurs spécifiques.
 - Application web interactive permettant de découvrir différentes villes à vélo, avec une vidéo qui s'adapte en temps réel à la vitesse de pédalage.
- **Description** : Analyse, Développement, Test, Documentation, Déploiement
- **Technologies** : Flutter, RESTful, ASP.NET, JS, JQuery, JQuery UI, Git, SQL Server, SQLite

Applidev', Arnage

Février 2024 – Août 2024

- **Rôle** : Développeur Stagiaire
- **Projet** : Conception et développement d'une application mobile et d'un site web vitrine dédiés à l'archivage et à la diffusion de balades, avec un système de classification par niveaux de difficulté adapté aux critères de mobilité des utilisateurs
- **Description** : Analyse, Développement, Test, Documentation, Déploiement
- **Technologies** : Flutter, ASP.NET, JS, JQuery, JQuery UI, Git, SQL Server

LIUM, Laval

Avril 2023 – Juillet 2023

- **Rôle** : Développeur Stagiaire
- **Projet** : Développement et amélioration de l'architecture fonctionnelle d'un logiciel de réalité virtuelle pour limiter les expérimentations animales
- **Description** : Analyse, Développement, Test, Documentation
- **Technologies** : Unity, C#, Blender, Git

AXN informatique, Saint Avertin	Avril 2022 - Août 2022
<ul style="list-style-type: none"> Rôle : Développeur Laravel Projet : Développement d'un logiciel destiné au pilotage des cantines, garderies et centres aérés (inscription, gestion des repas, gestion des absences, etc.) Description : Analyse, Développement, Test Technologies : PHP, Laravel, JS, SCSS, JQuery, JQuery UI, Git 	
AXN informatique, Saint Avertin	Avril 2021 – Juin 2021
<ul style="list-style-type: none"> Rôle : Développeur Stagiaire Projet : Développement d'un logiciel destiné au pilotage des cantines, garderies et centres aérés (inscription, gestion des repas, gestion des absences, etc.) Description : Développement, Test Technologies : PHP, Laravel, JS, SCSS, JQuery, JQuery UI, Git 	
AXN informatique, Montoire sur le Loire	Mars 2020 – Avril 2020
<ul style="list-style-type: none"> Rôle : Développeur Stagiaire Projet : Développement d'un logiciel destiné au pilotage des cantines, garderies et centres aérés (inscription, gestion des repas, gestion des absences, etc.) Description : Développement, Test Technologies : PHP, JS, JQuery, Git 	

Projets personnels

Développement d'une bibliothèque de référencement multimédia

Application mobile iOS/Android développée avec Flutter pour le référencement des médias d'un utilisateur avec une base de données locale.

Virtualisation d'un jeu de société

Projet d'adaptation numérique d'un jeu de plateau jouable jusqu'à 8 joueurs avec Flutter. Le but est d'acquérir des ressources pour affronter ses adversaires et remporter la partie. Il est adapté pour être joué sur la majorité des appareils iOS/Android/Web avec design UI/UX adapté.

Mise en place d'un chatbot

Conception et mise en place d'un chatbot permettant aux utilisateurs d'échanger avec des IA spécialisées pour répondre à des questions dans divers domaines professionnels.

Mise en place d'un serveur web et déploiement continu

Installation et configuration d'un serveur pour héberger un site internet, avec gestion des services réseau, sécurité, et performances. Mise en place d'une solution d'intégration et de déploiement continu (CI/CD) permettant des mises à jour automatisées et fiables du site.

Formations

- Master informatique option intelligence artificielle**, Université du Mans 2022 – 2024
- Licence Informatique**, Université de Tours, 2020 - 2022
- BTS Services informatiques aux organisations**, Lycée Sainte Marguerite, 2018 – 2020
- Baccalauréat STI2D**, Lycée Saint Gatien, 2017-2018